

Bloody Pest Cup

A **Bloody Pest Cup**, egy 2020 év elején induló budapesti Blood Bowl Liga, mely a BB2016 + DZ1 & DZ2 szabályaira épül. Bárki nevezhet, aki érez magában elég kitartást (2 hetes meccsfordulók) és vállalja a Vérfoci fájdalommal és könnyekkel (úgy a legjobb, ha ezeket az ellenfél hullatja) teli rögös útját.

A Liga Jelentkezési és a Csapatlista Leadási Határideje: 2020. 01. 10. péntek 23:59

Aki indulni szeretne, az jelentkezhet hamarabb is, de a Csapatlistát legkésőbb a fentebb megjelölt időpontig le kell adni.

Jelentkezés és Csapatlista a bloodypestcup@gmail.com címre jöhet. Névvel, becenévvel és telószámmal egyetemben.

A nevezés díja 2000HUF mely a díjalapba kerül.

Az új Ogre csapat már játszható :D

Liga Kezdeté: 2019. 01. 12. vasárnap 23:59

Az Alapszakasz meccsei várhatóan április végére befejeződnek.

A Rájátszás (Top8) és a Second Chance (Vigaszág) 3 meccsből fog állni.

A Rájátszás és a Second Chance alatt is fejlődhetnek a csapatok, Sztárjátékosokat is lehet hozni, az Alapszakasznál érvényes szabályok a mérvadóak.

Az Alapszakasznál a szokásos 2hetes meccsidővel számolunk, ünnep esetén lehet csúsztatás 3hétre. Ha minden jól megy, ez csak az utolsó meccset fogja érinteni.

A Rájátszást és a Second Chance-t szeretnénk egy Díjkiosztó verseny keretében összehozni, de erről még össznépi egyeztetés várható.

Ha mindkét fél benne van, akár neten is játszhatnak egymás ellen, de ez csak egy opció konszenzus esetén. Akinek ehhez van kedve, az nevezéskor kérem, h jelezze, az általa preferált platform/ok megnevezésével egyetemben.

Feltételek

Fontos, hogy bárki nevezhet, akár kezdő is, de ha ellenfele a szabályokban foglalt 4 perces köridőkhöz, vagy a felállásokkal 2,5 órára meghatározott meccsidőhöz ragaszkodik, akkor azt el kell fogadnia. Ez idő alá menni csak mindkét fél beleegyezésével lehetséges. A szükséges időmérőt annak a játékosnak kell biztosítania, aki az időmérést kérte!

Csapatfestés nem kötelező, de azért sokat hozzá tud adni a játék hangulatához. Kötelező viszont a fajnak megfelelő Fantasy Football csapattal indulni, fantasy figurákat konvertálni természetesen szabad, de Kinder figura, LEGO bábu stb. nem megengedett! Kérj kölcsön csapatot, figurákat, ha nincs saját. A csapatod, játékosaid nevére nincs megkötés a jóízlés határain belül bármi megengedett. **Kötelező mindenkinek elneveznie és felszámoznia játékosait! Vezetőedző figura is szükséges a Bíróval való vitatkozáshoz.**

Csak az Alapszakaszban, és ott is csak 1x lehetséges a meccshelyettesítés. Kérjük, h ilyen esetben mindig időben szóljatok.

Csapatalkotás

Csak az 1,000,000 fölötti aranyból vehetőek skillek és Tier 5 csapatok is csak abból növelhetnek tulajdonságot. Egy játékos max. 1 skillt kaphat. A Tier-eknél a csapatok induló aranya látható, ami akár teljes egészében elkölthető játékosokra, szurkolófaktorra, edzőgárdára stb. Tehát, az 1,000,000 fölötti aranyból nem kötelező skilleket venni, de aki akar, csak abból tud.

Amelyik játékos plusz skillt, vagy tulajdonság növelést kap, annak a Sztárjátékos Pontja 6-ról indul.

Normal skill: 20,000 arany

Double skill: 30,000 arany

Halfling hozhat szakácsot 100,000-ért

Goblin vehet Bribe-ot 50,000-ért

Piling On DZ1-ben leírtak szerint Re-Roll köteles

Lehet vitatkozni a bíróval

Tier 1 és 2 csapatok nem indulhatnak Sztárjátékossal.

Csak Tier 5 csapatok növelhetnek tulajdonságot, de csak 1 játékosuknál és csak eggyel, ez a játékos nem kaphat plusz skillt induláskor.

+ MA/AV 30,000 arany

+ AG 40,000 arany

+ ST 50,000 arany

A csapatokat az alábbi frissített listák szerint kell összeállítani, beleértve a Spike 7. és 8. számát.

Sztárjátékosok esetében is a HeadCoach-ban található update-elt lista a mérvadó, plusz a Spike 7. és 8. száma:

https://www.warhammer-community.com/wp-content/uploads/2019/10/BB_Head_Coach_Handbook_63-80_Teams.pdf?utm_source=Facebook&utm_medium=Facebook&utm_campaign=BB&utm_content=BBHeadCoachupdate16thOct&fbclid=IwAR36Ti0LpHlPrsC5dhJAueopyv3XJMt2Ug75Jd9KDeulPRVUT_ZWPHXOnE

Breton, Khorne, Slann csapatok és hozható sztárjaik itt találhatóak, Legacy sztárok nem játszhatóak:

<https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2019/11/NAF-Rules-for-Tournaments-2020.pdf>

Slann csapat viheti Glotl Stop-t a Spike 7-ből.

Golden Era sztárjátékosai is hozhatóak.

Slave Giant nem játszható.

A Tier-ek kialakítása a csapatok közti egyensúlyt hívatott megteremteni, azért h a plusz pénzek induláskor ne okozzanak hátrányt, minden csapatra úgy kell tekinteni mintha 1,130,000 aranyból gazdálkodhatott volna.

Tier 1 – 1,000,000

Dark Elves, Lizardmen, Wood Elves, Undead, Amazons, Chaos Dwarves, Dwarves, Norse, Orcs, Skaven, Necromantic

Tier 2 – 1,050,000 max 1 double skill

Bretonnians, Elf Union, High Elves, Humans,

Tier 3 – 1,080,000 max 1 double skill, star player

Chaos, Chaos Renegades, Khemri, Nurgle, Slann

Tier 4 – 1,110,000 max 2 double skills, star player

Daemons of Khorne, Underworld Denizens, Vampires

Tier 5 – 1,130,000 max 2 double skills, star player, single stat upgrade

Goblins, Halfings, Ogres

Sztárjátékos Felfogadása:

Amikor a csapatok a szezon kezdetén kialakítják a keretet, az edzők hozzáadhatnak max. 1 db Sztárjátékost a listájukhoz a felsorolt költségek mellett (az ilyen felfogadott Sztárjátékosok, Fan Favourite-t kapnak). Ennek a Sztárjátékosnak olyannak kell lennie, aki képes játszani az adott csapatban. **A Sztárjátékossal együtt a csapatlétszámának min. 11 játékost kell tartalmaznia.**

Egy csapatnak nem lehet több, mint 2 elkülönített Sztárjátékosa. Ez alól kivétel, amikor egy név alatt 2 játékos található, pl The Swift Twins. Ők 1 Sztárjátékosnak számítanak, de a Csapatlistán 2 helyet foglalnak el.

Amennyiben egy Sztárjátékost több csapat is szeretne alkalmazni a Liga indulásakor, úgy a Ligabiztosnak előbb jelző csapat menedzsere kap jogot rá, azaz a nevezési sorrend lesz a döntő!

Amennyiben van Sztárjátékos a csapatlistán, a következő lépést hozzáadjuk a 4. fázis végénél a mérkőzés utáni teendőkhöz:

A csapatnak meg kell fizetnie a Sztárjátékos fenntartási díját (a Sztárjátékos költsége alapján meghatározott összeget), ami levonódik a csapat kincstárából. A Sztárjátékosok fenntartási díja az alábbi táblázatban található. Ha egy edző nem engedheti meg magának a fenntartási díjat, vagy nem

akarja megfizetni azt, akkor a Sztárjátékos kilép a csapatból. Ezek a Sztárjátékosok törlődnek a Csapatlistáról és a Ligabiztos hozzáadja őket a felbérelhető Sztárjátékosok névsorához.

A Sztárjátékosok fenntartási díjai, a DZ2-ben leírtak szerint működnek.

Fenntartási díjak	
Sztárjátékos költsége (arany)	Fenntartás költsége (arany)
Legfeljebb 100,000	20,000
110,000 - 150,000	30,000
160,000 - 200,000	40,000
210,000 - 300,000	50,000
310,000 felett	60,000

Támogatások:

Az alap támogatások vannak érvényben, kivéve a varázslót, aki helyett Horatio-t lehet hozni. A többi Infamous Coaching Staff nem játszható.

HORATIO X. SCHOTTENHEIM. MASTER MAGE (80.000 arany) bármelyik csapat:

Horatio a tűzlabdát csapata körének elején (mielőtt bármelyik játékos Akciót hajtott volna végre), vagy végén idézheti, de félidőnként csak egy alkalommal (turn over esetén is lehet Tűzlabdázni!). A célmezőről D8 irányban 3 mezőt pattan, majd felrobban. Amelyik mezőn felrobbant a tűzlabda és az azzal szomszédos mezőkön 4+-ra elesnek a játékosok, sikeres Páncéldobás esetén sérülhetnek is. A tűzlabdának Nagy Ütése van! Ha saját csapattársat talál el, akkor nincs vége a körnek, kivéve ha az eleső játékosnál volt a labda.

Legértékesebb Játékos (MVP):

A mérkőzés végén mindkét csapat edzője kijelöl 3 játékost, akik játszottak az adott mérkőzésen, majd egy háromoldalú dobókockával (D3) kidobja, hogy ezek közül melyik kapja az MVP (legértékesebb játékos) címet és az azzal járó 5 Sztárjátékos Pontot.

Időjárás Táblázat:

Lesz Téli, Tavaszi és Nyári verzió.

Vérdíj:

Az ellenséges csapat játékosára lehet kiírni, min 10, 000 arany értékben. A Vérdíj összegét, a meghirdető Edzőnek azonnal ki kell fizetnie kincstárából. Egy Edző bármennyi Vérdíjat meghirdethet. Minden Vérdíj visszavonható (de csak ha nem lett teljesítve és legalább 1 meccsig érvényben volt),

ekkor a Vérdíj összegét visszakapja a meghirdető Edző. Az Alapszakasz végén automatikusan visszavonódnak a nem teljesített Vérdíjak.

A Vérdíj meghirdethető elhalálozásra, vagy a következő meccsből kimaradra, esetleg vmilyen érték csökkentésére. Súlyosabb sérülés okozása esetén is teljesítődik, a Vértóci világában nem mindig sikerül pontosan betartani a smazzerek utasításait, így a lelkes csonttörők lelkiismeretes munkájának hála, az 1 meccsből kimaradba néha belehal a játékos.

Ha a játékos, akinek Vérdíj van kitűzve a fejére, meccs közben annyira súlyosan megsérül (bármilyen okból kifolyólag), hogy teljesíti a rá meghirdetett Vérdíjat, akkor az ellenséges csapat megkapja a Vérdíj összegét, amit fel kell jegyeznie Kincstárába.

Egy játékosra akár több Vérdíj is lehet meghirdetve.

Szponzoráció a Spike Magazintól

A mérkőzés végi bevételdobás eredményéhez add hozzá:

- a FAME-t.
- +1-et, ha nyertél, illetve +2-öt, ha legalább 2 TD különbséggel nyertél (tehát ha nyertél 2 TD különbséggel ÖSSZESEN +2-öt adhatsz hozzá a dobásodhoz.
- +1-et, ha okoztál legalább 3 sérülést, +2-öt, ha legalább 5 sérülést okoztál (itt is igaz a TD-nél leírtak, 5+ okozott sérülés esetén Összesen +2-öt adhatsz hozzá a bevételdobásod értékéhez)
- +1-et, ha a mérkőzés a Rájátszásban történt

Megjegyzés: sérülés okozásba csak az számít bele, ami után Sztárjátékos Pontot kapsz (beleszámít az esetleges Sztárjátékos által okozott sérülés is, ha járna utána SPP)

Alapszakasz utáni díjak

(még a Rájátszás előtt megkapják a játékosok és a csapatok)

Egyéni Díjak:

Legtöbb Sztárpontot szerző játékos Szurkolók Kedvence lesz, azaz Fan Favourite-t kap.

Legtöbb TD-t szerző játékos a Szurkolók Kedvence lesz, azaz Fan Favourite-t kap.

Legtöbb Sérülést okozó játékos a Szurkolók Kedvence lesz, azaz Fan Favourite-t kap.

Legtöbb sikeres Pontos Passzt (amit csapattárs kapott el a megcélzott mezőben) végrehajtó játékos a Szurkolók Kedvence lesz, azaz Fan Favourite-t kap.

Minden egyéni díjjal rendelkező játékosra alapból 30,000 aranyas Vérdíj van meghirdetve, ami természetesen még növelhető.

Csapat Díjak:

A 2 Csoportelső csapat ingyen kap 2 Szurkolófaktort.

Legtöbb TD-t szerző csapat ingyen kap 1 Szurkolófaktort.

Legjobb Védelem, azaz a legkevesebb TD-t kapó csapat ingyen kap 1 Szurkolófaktort.

Legtöbb Sérülést okozó csapat ingyen kap 1 Szurkolófaktort.

A Liga végén lesz a Díjátadó

- Díjazzuk természetesen a Bloody Pest Cup nyertesét.
- Az Alapszakasz győzteseit.
- A Second Chance Top 3-at.
- A Rájátszás Top 8-at.
- A leghangulatosabb csapatot, nevekkel, elősztorival stb.
- A meccsek kommentátorait. Készüljön minél több feelinges cikk, h lehessen válogatni!
- Akik nem kapnak díjat, azok között kisorsolunk egy Meiko figura vásárlási utalványt.